

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica



1º Ano



EDUCA

EM CASA



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

ESCOLA MUNICIPAL _____

SENHORA DO PORTO: _____ / _____ / 2020

ALUNO(A): _____

PROFESSOR(A): _____ 1º ANO _____

Nada de barulho

Desligue a televisão e o rádio e tente eliminar sons que possam atrapalhar a concentração.

Muita Organização

Veja o que seu filho tem de lição. Ajude-o a organizar o tempo e evite que ele acumule as tarefas.

Tudo arrumado

Organize e deixe limpo o local definido para seu filho fazer a lição. Antes de começar, lave bem as mãos e sente em posição correta.

Combine as regras da lição

Converse com o seu filho e combine com ele uma rotina para a lição de casa. Onde ela será feita, em que horário, quanto tempo vai durar, entre outros.

Não dê respostas

Se seu filho tiver uma dúvida, ajude-o, mas não responda por ele! O melhor é dar dicas para que ele pense e chegue à própria conclusão.

Ofereça apoio e material necessários a (ao) sua(eu) filho (a), sempre!



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

LÍNGUA PORTUGUESA

1. LEIA COM ATENÇÃO A POESIA DE VINICIUS DE MORAES:

A CASA

ERA UMA CASA
MUITO ENGRAÇADA
NÃO TINHA TETO
NÃO TINHA NADA
NINGUÉM PODIA
ENTRAR, NELA NÃO
PORQUE NA CASA
NÃO TINHA CHÃO
NINGUÉM PODIA
DORMIR NA REDE
PORQUE NA CASA
NÃO TINHA PAREDE
NINGUÉM PODIA
FAZER PIPI
PORQUE PENICO
NÃO TINHA ALI
MAS ERA FEITA
COM MUITO ESMERO
NA RUA DOS BOBOS
NÚMERO ZERO.

**DESENHE UMA CASA E PINT
DE AMARELO A PALAVRA
CASA NO TEXTO.**

AGORA COMPLETE O TÍTULO DA POESIA COM AS LETRAS QUE ESTÃO FALTANDO:

A C S

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

2- PINTE O QUE NÃO TINHA NA CASA:

TETO

BOLA

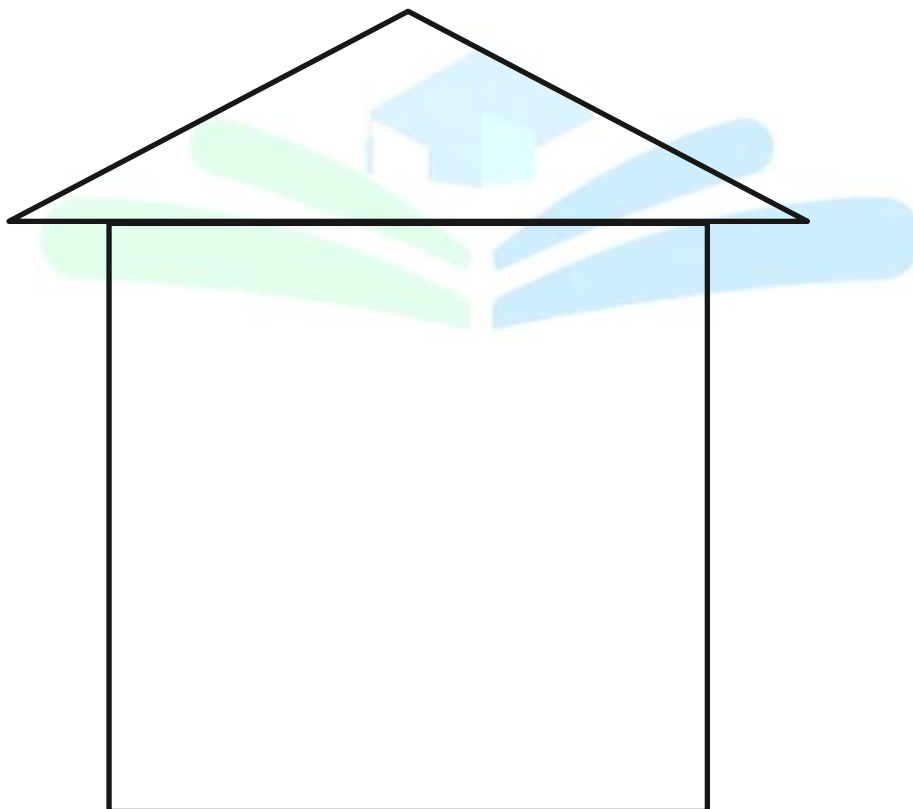
CHÃO

PAREDE

REDE

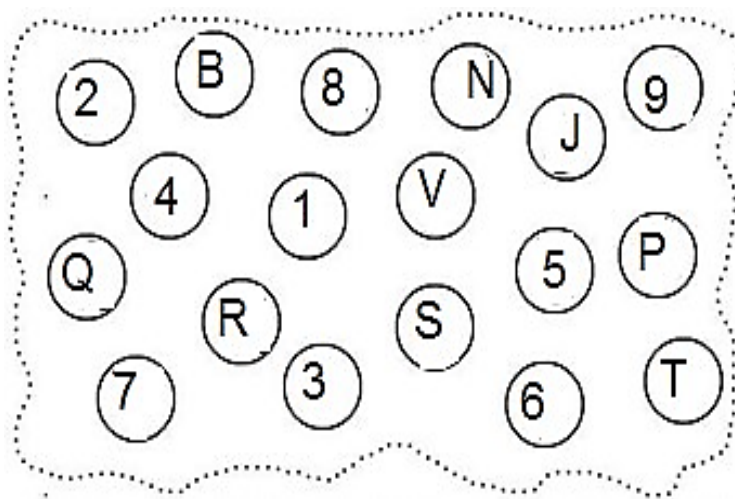
PENICO

3- DÊ UMA VOLTA PELA SUA CASA E LISTE O QUE TEM NELA:



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

- 4- A CASA TINHA O NÚMERO ZERO, VOCÊ SABE DIFERENCIAR LETRAS DE NÚMEROS?
PINTE AS LETRAS DE VERMELHO E OS NÚMEROS DE AZUL.**



- 5- AGORA, ESCREVA CADA UM EM SEU LUGAR CORRESPONDENTE.**

*** LETRAS**

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

*** NÚMEROS**

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

- 6- AGORA QUE VOCÊ CONHECE AS LETRAS, ESCREVA SEU NOME NO ESPAÇO
ABAIXO:**

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

7- VAMOS RELEMBRAR O ALFABETO, PINTE AS LETRAS DO SEU NOME E DEPOIS COMPLETE NA ORDEM ALFABÉTICA.

A	→		→		→		→		:
	→		→		→		→		
	→		→		→		→		
	→		→		→		→		
	→		→		→		→		
Z									

PINTE AS VOGAIS COM A COR LARANJA E PINTE AS CONSOANTES COM A COR AMARELA



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

8- COMPLETE AS FRASES COM AS PALAVRAS ESCRITAS ABAIXO:

- A) ERA UMA CASA MUITO _____
- B) NÃO TINHA TETO, NÃO TINHA _____
- C) NINGUÉM PODIA DORMIR NA _____
- D) PORQUE NA CASA NÃO TINHA _____

NADA

PAREDE

REDE

ENGRAÇADA

9- ESCREVA AS SÍLABAS DAS PALAVRAS QUE ESTÃO FALTANDO:



TELHA _____

JANE _____

_____**REDE**

POR _____

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

10- VOCÊ TEM ACESSO À INTERNET? SE TIVER, PODE ASSISTIR NO CELULAR OU NO COMPUTADOR AO VÍDEO DA POESIA **A CASA, DE VINICIUS DE MORAES, E DEPOIS CONVERSE/PERGUNTE PARA ALGUÉM DA SUA FAMÍLIA.**

ENDEREÇO DO VÍDEO NO YOUTUBE → <https://youtu.be/jb5z-TyJfw>
ENTENDENDO O TEXTO ORALMENTE:



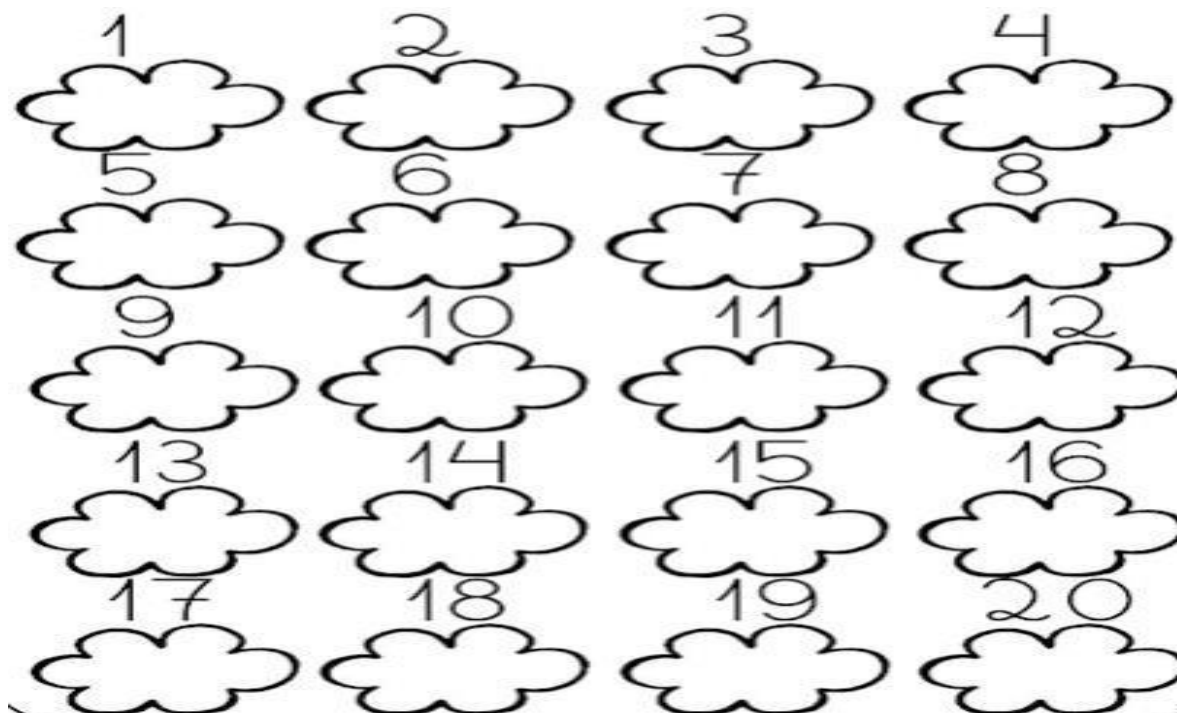
- ✓ VOCÊ JÁ VIU UMA CASA ENGRAÇADA?
- ✓ CONTE COMO ELA ERA.
- ✓ E COMO É A SUA CASA? QUAL É O NÚMERO DA SUA CASA?
- ✓ EM QUE RUA FICA LOCALIZADA A SUA CASA?



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

MATEMÁTICA

1-LEIA E COPIE OS NUMERAIS.

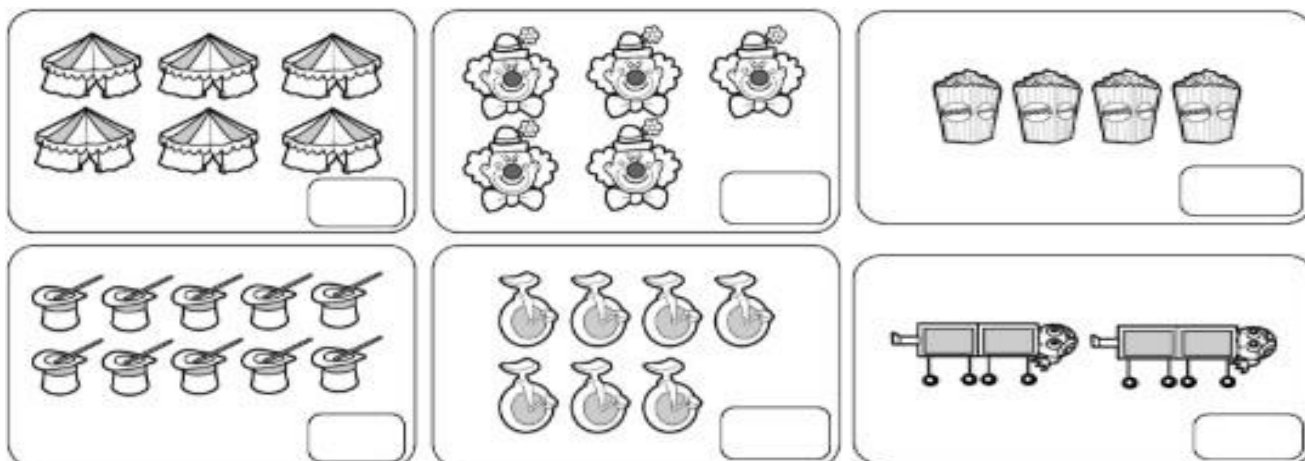


2-OBSERVE ABAIXO A QUANTIA QUE GEOVANA USOU PARA COMPRAR UM SORVETE.
MARQUE UM X NA RESPOSTA CORRETA.



() 8 REAIS () 5 REAIS () 3 REAIS () 2 REAIS () 10 REAIS

3-CONTE OS ELEMENTOS DOS CONJUNTOS E REGISTRE A QUANTIDADE INDICADA.



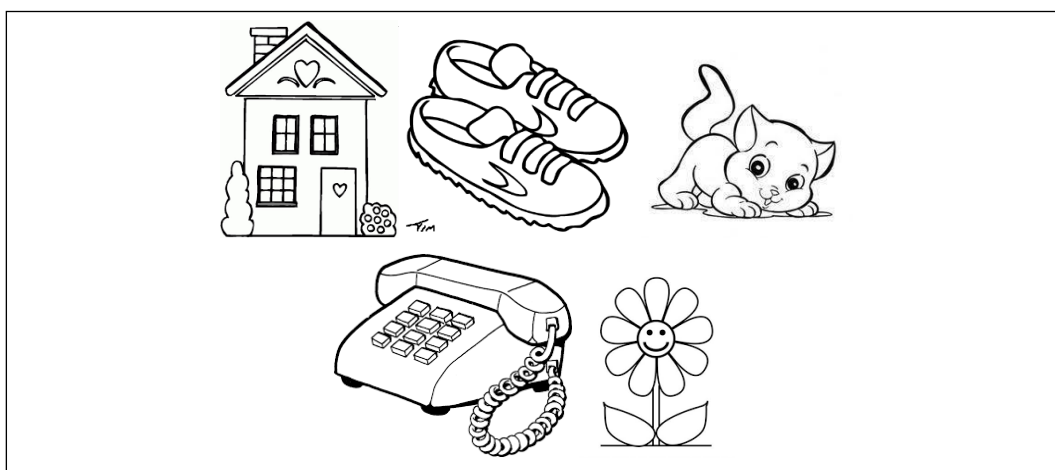
Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

4- OBSERVE AS IMAGENS E PINTÉ CADA UM CONFORME A POSIÇÃO SOLICITADA.

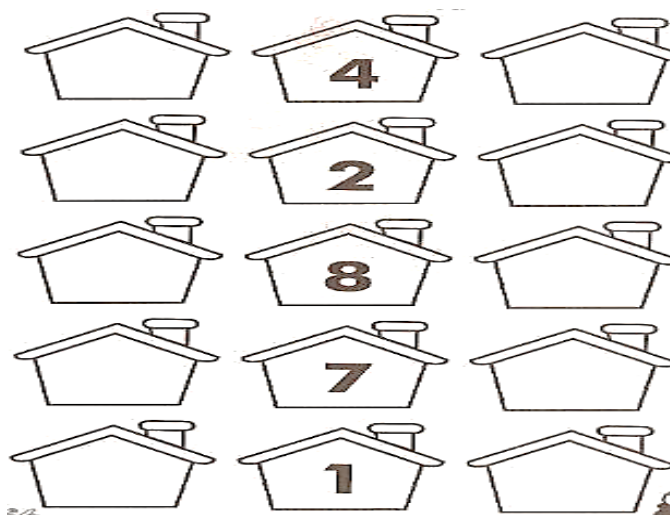


5- PINTÉ APENAS AS IMAGENS ONDE UTILIZAMOS NÚMEROS PARA IDENTIFICAR.

1-



6-COMPLETE OS ESPAÇOS EM BRANCO DO QUE VEM ANTES E DEPOIS DOS NÚMEROS EM DESTAQUE.



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG

 Secretaria Municipal de Educação

 Equipe pedagógica

7- OBSERVE O CALENDÁRIO ABAIXO E FAÇA O QUE SE PEDE:

MARÇO

2020

Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira	Sábado	Domingo
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

- A) EM QUAL ANO ESTAMOS? CIRCULE NO CALENDÁRIO.
 B) EM QUAL MÊS ESTAMOS? ESCREVA AQUI: _____
 C) QUANTOS ANOS VOCÊ TEM? PINTE NO CALENDÁRIO O NÚMERO CORRESPONDENTE.
 D) QUANTOS DIAS TEM O MÊS DE MARÇO? _____

8- OBSERVE A IMAGEM ABAIXO:



CHICO BENTO CONVIDOU SEUS AMIGOS PARA BRINCAR DE PESCARIA EM SUA CASA. RESPONDA:

- A) QUANTOS PEIXES JÁ FORAM PESCADOS? _____
 B) QUANTOS PEIXES AINDA EXISTEM NA ÁGUA? _____
 C) QUANTOS PEIXES EXISTEM AO TODO? _____

9- OBSERVE O NÚMERO DA SUA CASA E REGISTRE ABAIXO:



10- RESOLVA CONFORME O MODELO:

Mara tinha

Ganhou mais

Mara ficou com



$$\begin{array}{r} 4 \\ + 3 \\ \hline 7 \end{array}$$

$$4 + 3 = 7$$

Lúcia tinha

Ganhou mais

Lúcia ficou com

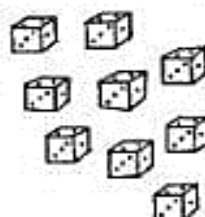
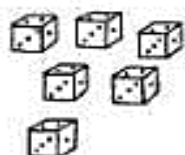


$$\dots + \dots = \dots$$

Paulo tinha

Ganhou mais

Paulo ficou com



$$\dots + \dots = \dots$$

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

HISTÓRIA

- 1- AS CONSTRUÇÕES DAS CASAS DE ANTIGAMENTE ERAM MUITO DIFERENTES DA DE HOJE. OBSERVE AS CASAS ABAIXO OS TIPOS DE MORADIA E COM AJUDA DE UM ADULTO DE SUA FAMÍLIA RESPONDA AS PERGUNTAS A SEGUIR:





A) MARQUE COM UM (X): QUEM É O ADULTO QUE ESTÁ AUXILIANDO VOCÊ NA TAREFA?

() PAI/MÃE () AVÔ/AVÓ () TIO/TIA () IRMÃO/IRMÃ () OUTROS

B) CADA CASA É FEITA DE UM TIPO DE MATERIAL, QUAL É A DA SUA CASA?

() MADEIRA () ALVENARIA () BARRO () PALAFITA

- 2- QUANTAS PESSOAS MORAM NA SUA CASA? DESENHE E REGISTRE O NÚMERO NO QUADRADINHO.

	<p>DESENHE AQUI</p> 
---	--

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

3- COMPLETE AS SÍLABAS QUE FALTAM NO NOME DE ALGUNS BRINQUEDOS.

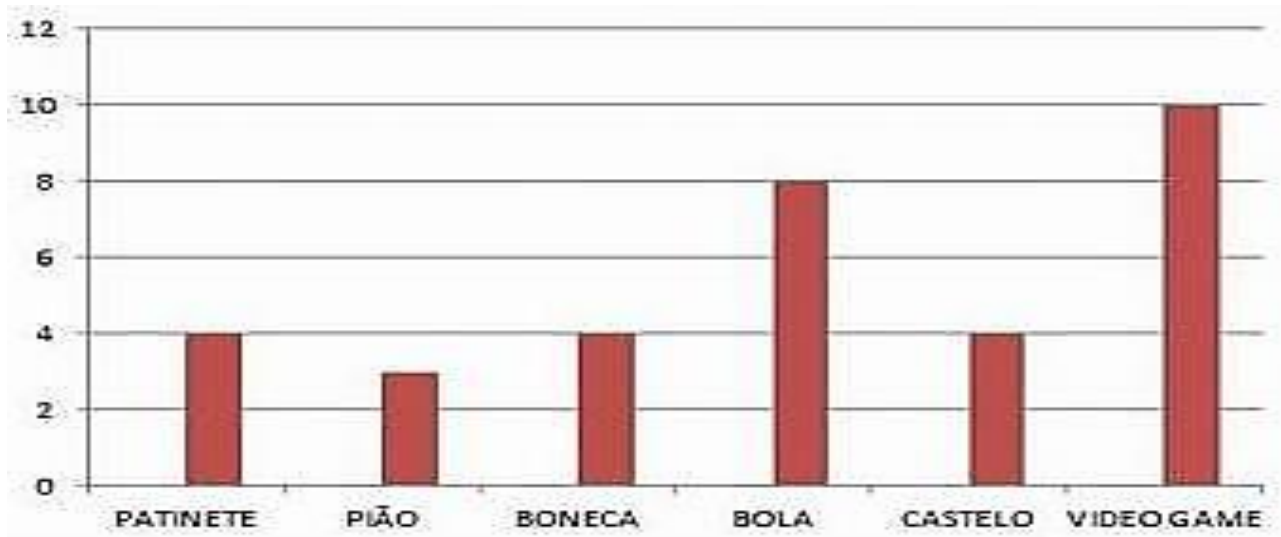
BO_____NECA_____CICLETA

DA_____RRINHO_____TINS

4- OBSERVE OS BRINQUEDOS E AS BRINCADEIRAS NO QUADRO ABAIXO.
PERGUNTE PARA UM ADULTO DA SUA CASA QUAIS ERAM OS BRINQUEDOS E
BRINCADEIRAS DE QUE MAIS GOSTAVA DE BRINCAR? PINTE A RESPOSTA.



5- OBSERVE O GRÁFICO ABAIXO E RESPONDA:



A) QUAL O BRINQUEDO MAIS VOTADO? _____

B) QUAL O BRINQUEDO MENOS VOTADO? _____

C) QUANTOS VOTOS TEVE A PATINETE? _____

D) ESCREVA OS NOMES DOS BRINQUEDOS DO GRÁFICO NAS LINHAS ABAIXO:

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

6- COMPLETE A CRUZADINHA COM ATENÇÃO.




1 - FILHO
3 - MAMÃE
5 - LAR
7 - AVÓS



























2 - PAPAI
4 - IRMÃOS
6 - TIOS

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

GEOGRAFIA


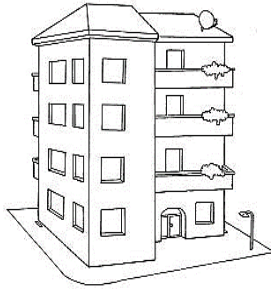

1- LEIA COM AJUDA DE UM ADULTO A POESIA DE VINICIUS DE MORAES: A CASA

A 
A CASA

<p>1  </p> <p>ERA UMA CASA MUITO ENGRAÇADA</p> <p>   0</p> <p>NÃO TINHA TETO NÃO TINHA NADA</p> <p>  </p> <p>NINGUÉM PODIA ENTRAR NELA NÃO</p> <p>  </p> <p>PORQUE NA CASA NÃO TINHA CHÃO</p> <p>  </p> <p>NINGUÉM PODIA DORMIR NA REDE</p> <p>  </p> <p>PORQUE NA CASA NÃO TINHA PAREDE</p>	<p> </p> <p>NINGUÉM PODIA FAZER XIXI</p> <p>  </p> <p>PORQUE PENICO NÃO TINHA ALI</p> <p></p> <p>MAS ERA FEITA COM MUITO ESmero</p> <p>  </p> <p>NA RUA DOS BOBOS NÚMERO ZERO</p>
--	---

AGORA, RESPONDA:

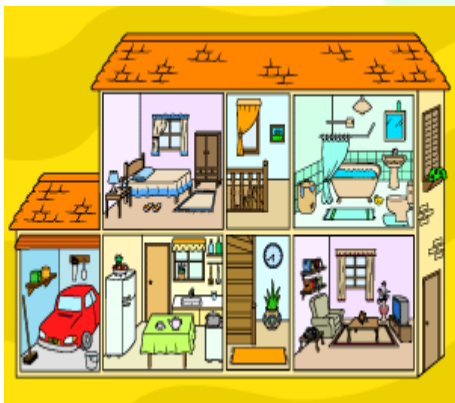
COMO É SUA CASA? MARQUE UM (X) NO TIPO DE CASA QUE É MAIS PARECIDA COM A SUA:

<p>CASA CONJUGADA ()</p> 	<p>APARTAMENTO ()</p> 	<p>CASA COM QUINTAL ()</p> 
---	--	---

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

DESENHE AQUI SUA CASA


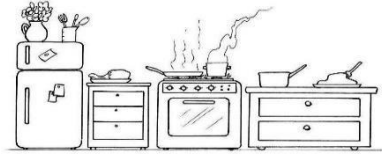

2- LEIA COM AJUDA DE UM ADULTO E CONVERSE COM ELE A RESPEITO DO TEXTO.



A MAIORIA DAS CASAS É DIVIDIDA POR CÔMODOS. OBSERVE ESSA CASA. QUAIS CÔMODOS ESSA CASA POSSUI? ELA SE PARECE COM SUA CASA? PARA CONVIVERMOS EM FAMÍLIA, PRECISAMOS DE REGRAS. É NECESSÁRIO TER HORÁRIOS PARA REALIZARMOS NOSSAS ATIVIDADES DENTRO DE CASA. POR EXEMPLO: PODEMOS BRINCAR EM QUALQUER LUGAR DA CASA?

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

3- OBSERVE E PINTE OS DESENHOS. MARQUE UM (X) NOS NOMES DOS CÔMODOS DA SUA CASA ONDE VOCÊ PODE BRINCAR. APROVEITE E COPIE O NOME DE CADA CÔMODO, OBSERVANDO COM QUAL LETRA COMEÇA A PALAVRA.

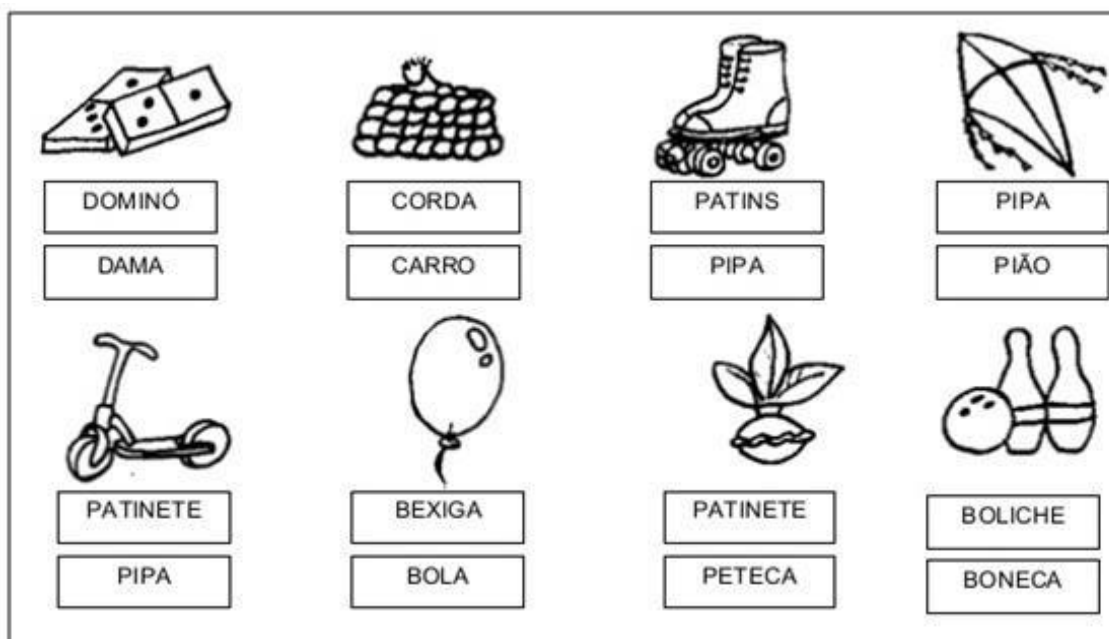
 <p>() SALA</p> <hr/>	 <p>() COZINHA</p> <hr/>	 <p>() QUARTO</p> <hr/>
---	--	---

4- QUAL CÔMODO DA SUA CASA QUE VOCÊ MAIS GOSTA DE FICAR? ESCREVA COM AJUDA DE UM ADULTO.

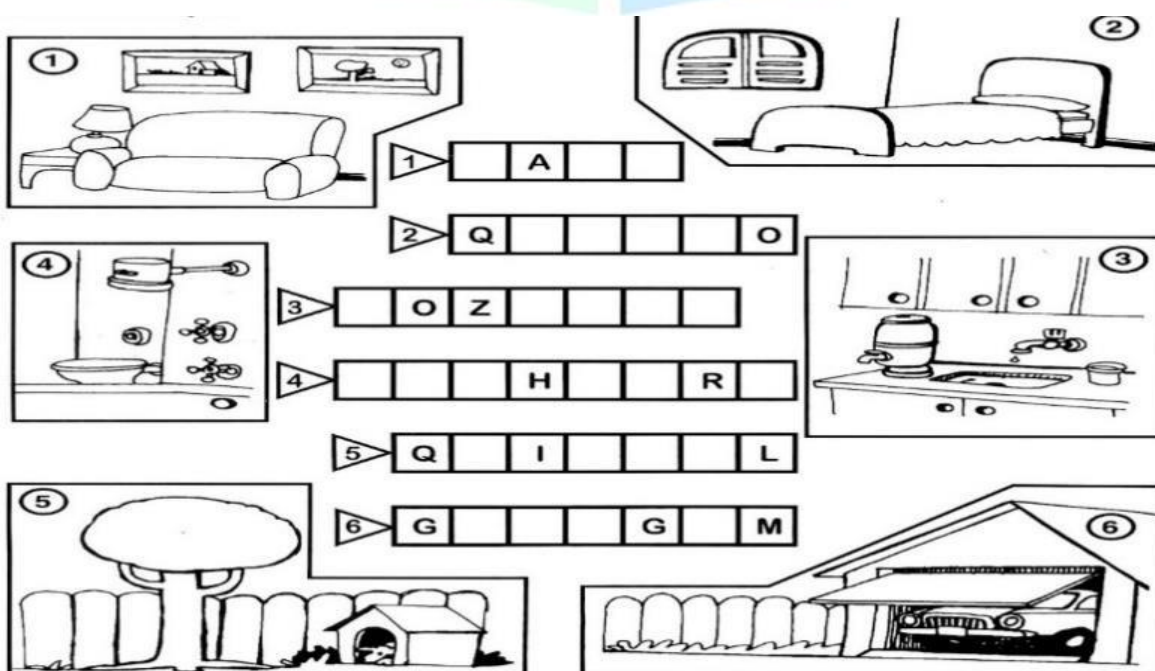


Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

- 5- CRIANÇA GOSTA MUITO DE BRINCAR, NÃO É MESMO? EXISTEM MUITAS BRINCADEIRAS E BRINQUEDOS QUE SÃO DIVERTIDOS E PODEMOS BRINCAR EM CASA. PINTO O NOME CERTO DE CADA DE CADA UM ABAIXO:



- 6- VOCÊ SE LEMBRA QUE A CASA OU APARTAMENTO SÃO DIVIDIDOS EM CÔMODOS? COMPLETE A CRUZADINHA COM O NOME DE CADA CÔMODO.



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

CIÊNCIAS

ATIVIDADE 1



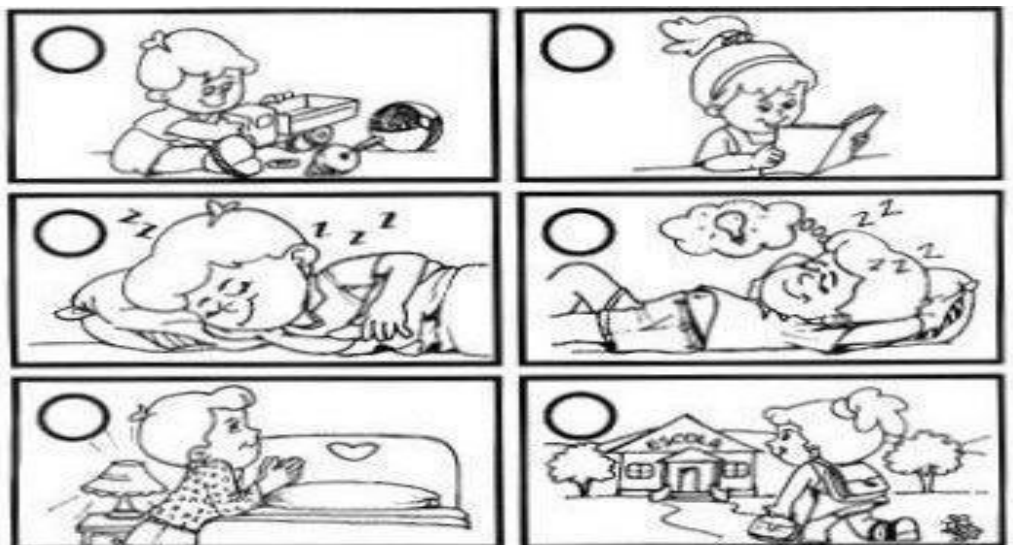
PINTE O QUADRO REFERENTE AO MÊS DO SEU ANIVERSÁRIO.

A) CIRCULE O QUADRO DO MÊS QUE ESTAMOS.

B) COPIE, NA LINHA ABAIXO, O MÊS QUE COMEMORAMOS O NATAL.

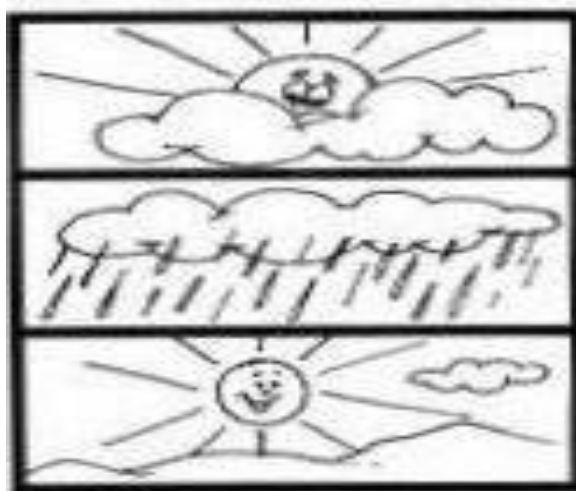
ATIVIDADE 2

PINTE DE AMARELO O CÍRCULO NA IMAGEM QUE REPRESENTA O DIA E PINTE DE AZUL AS IMAGENS QUE REPRESENTAM A NOITE.



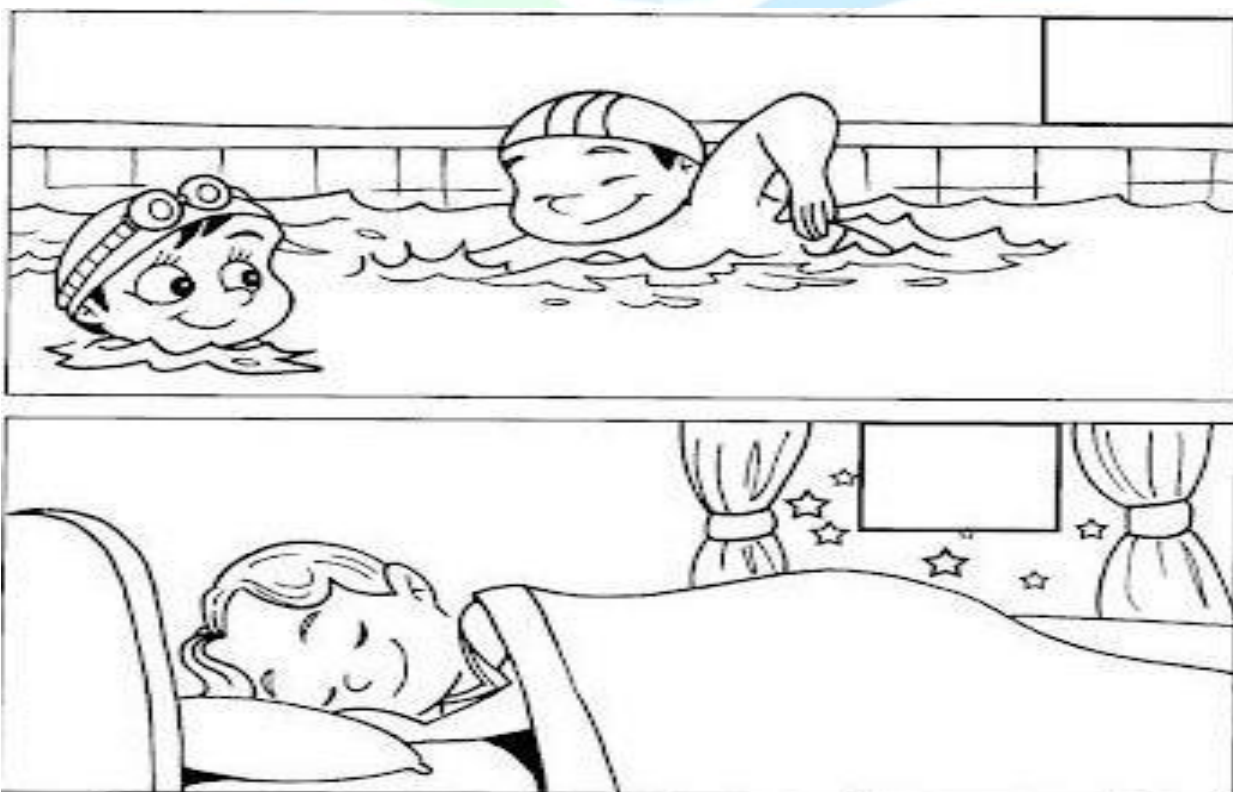
COMPLETE A FRASE COM A PALAVRA **DIA** E PINTE SOMENTE O DESENHO QUE REPRESENTA O DIA DE HOJE

COMO ESTÁ O _____ HOJE?



ATIVIDADE 3

ESCREVA NOS QUADRADINHOS A PALAVRA **DIA** OU **NOITE** DE ACORDO COM A CENA ABAIXO.



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

ATIVIDADE 4

OBSERVE OS QUADROS ABAIXO:

RECORTE E COLE, NOS QUADROS ABAIXO, FIGURAS COM ATIVIDADES QUE PODEM SER REALIZADAS DURANTE O DIA E DURANTE A NOITE.



ATIVIDADE 5

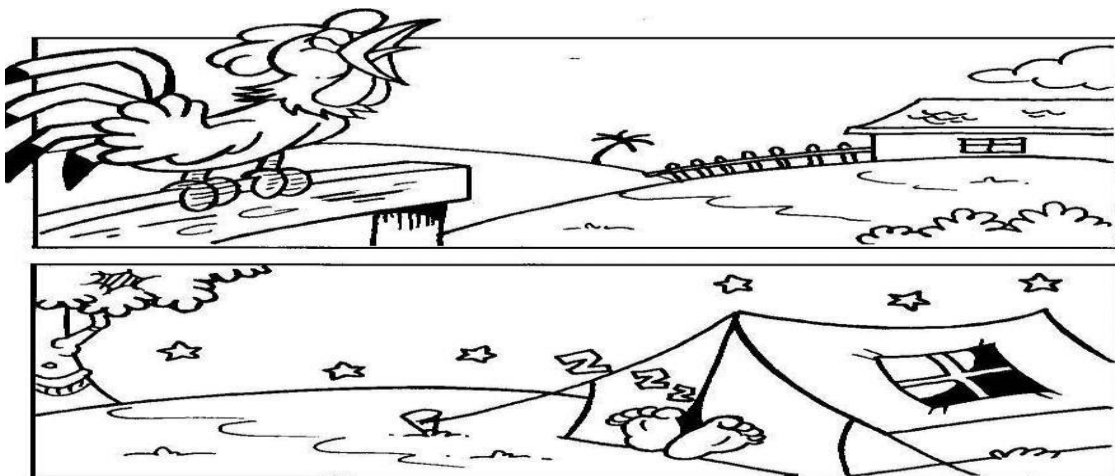
DESENHE UMA ATIVIDADE QUE VOCÊ FEZ ONTEM, UMA ATIVIDADE QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO HOJE E UMA ATIVIDADE QUE VOCÊ FARÁ AMANHÃ, NOS

ONTEM	HOJE	AMANHÃ

Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

ATIVIDADE 6

DESENHE O SOL NA FIGURA QUE REPRESENTA O DIA E DESENHE A LUA NA FIGURA QUE REPRESENTA A NOITE.



E AGORA É SÓ DEIXAR OS DESENHOS BEM COLORIDOS E LINDOS!!!



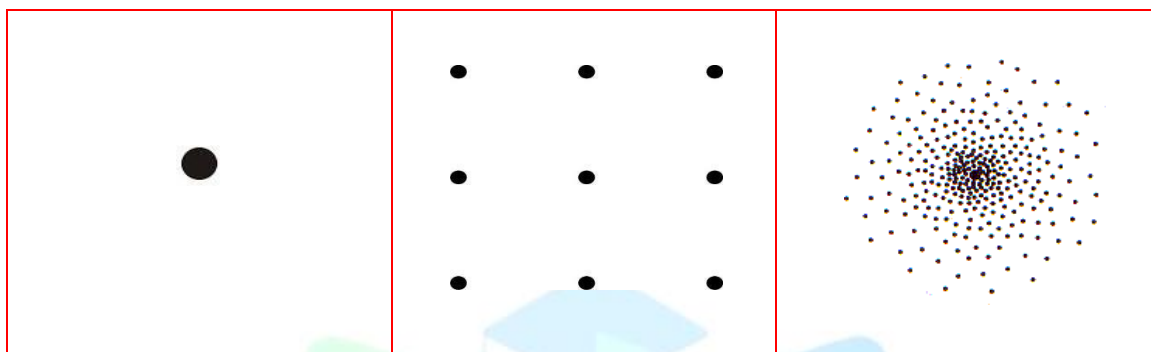
Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

ARTE

ELEMENTOS DA LINGUAGEM VISUAL: PONTO E LINHA

VAMOS ESTUDAR OS ELEMENTOS DA LINGUAGEM VISUAL, OS PRIMEIROS ELEMENTOS SÃO: O PONTO E A LINHA.


TEXTO 1: O PONTO



O PONTO É O SINAL GRÁFICO MÍNIMO E ELEMENTAR, CARACTERIZA-SE POR UMA LOCALIZAÇÃO EM UM ESPAÇO. BASTA COLOCAR UM PONTO SOBRE UMA SUPERFÍCIE PARA SE CRIAR UM SIGNIFICADO.

ATIVIDADE 1 – ENTRE OS PONTOS

VAMOS PRATICAR? COMPLETE OS ESPAÇOS ABAIXO, SEGUINDO AS ORIENTAÇÕES.

PONTOS PEQUENOS COM LÁPIS PRETO.	PONTOS COLORIDOS (LÁPIS DE COR OU CANETINHAS)
	

<p>PONTOS COM FORMAS QUADRADAS.</p> 	<p>AGORA É COM VOCÊ! FAÇA PONTOS COM FORMAS QUADRADAS E REDONDAS.</p>
---	---

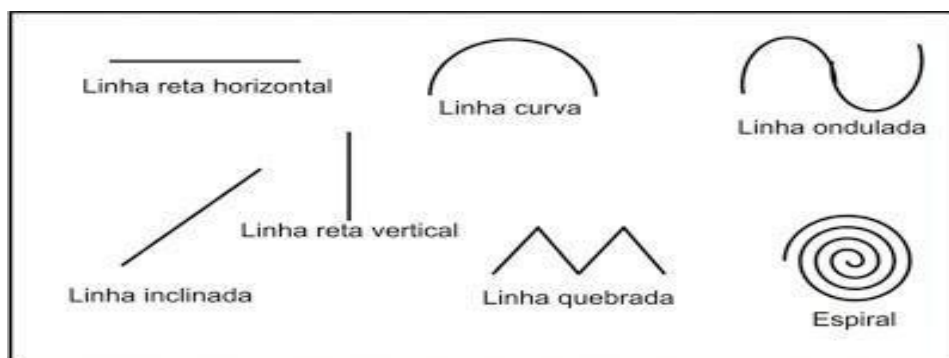
TEXTO 2 - A LINHA

VOCÊ SABIA QUE O PONTO, QUANDO É COLOCADO EM FILA, CRIA A IDEIA DE UMA LINHA? VEJA:

.....

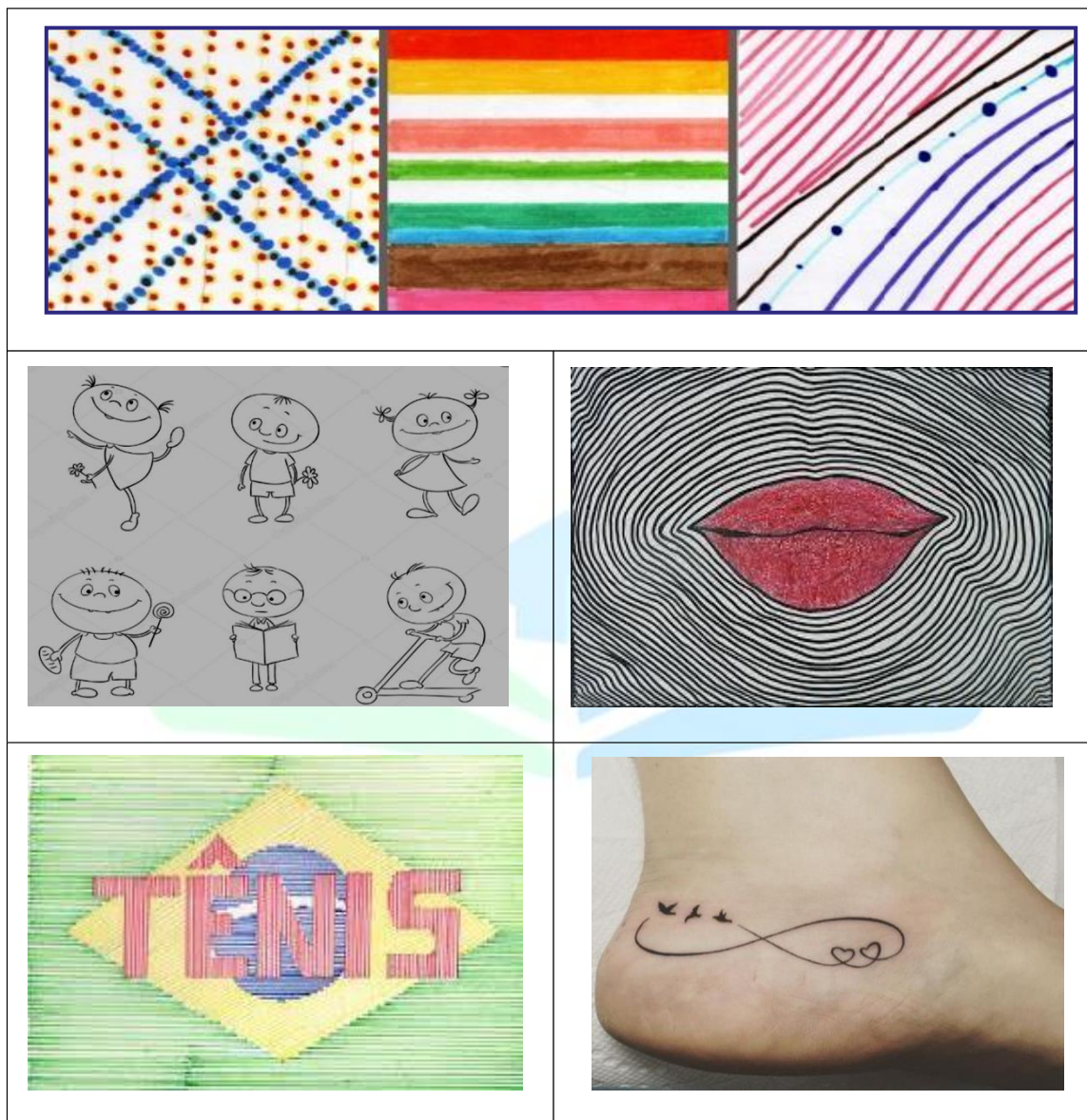
A LINHA É UMA MARCA CONTÍNUA E TAMBÉM PODE SER DEFINIDA COMO UM PONTO EM MOVIMENTO, QUANDO TRAÇADA COM A AJUDA DE QUALQUER INSTRUMENTO (LÁPIS, CANETA, GIZ, CANETA HIDROGRÁFICA COLORIDA, ETC.) SOBRE UMA SUPERFÍCIE (PAPEL, PANO, TELA, PAREDE, ETC.).

TIPOS DE LINHAS:



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

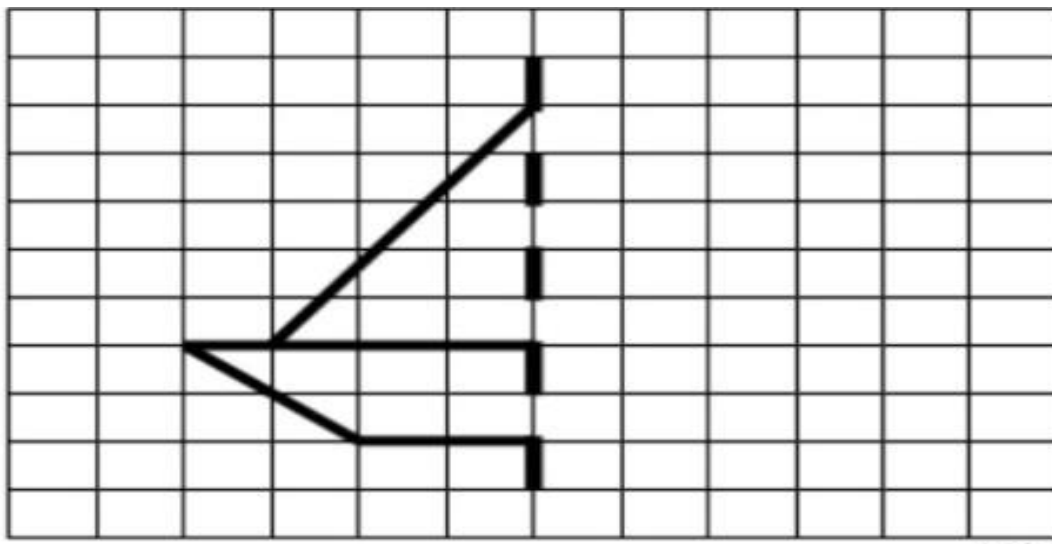
A LINHA É UM ELEMENTO GRÁFICO DE DESENHO MUITO IMPORTANTE, COM ELA DEFINEM-SE AS FORMAS E PODEMOS EXPRESSAR A NOSSA IMAGINAÇÃO E CRIATIVIDADE. O DESENHO DAS LINHAS DEFINEM FORMAS E AS FIGURAS. EXEMPLOS:



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

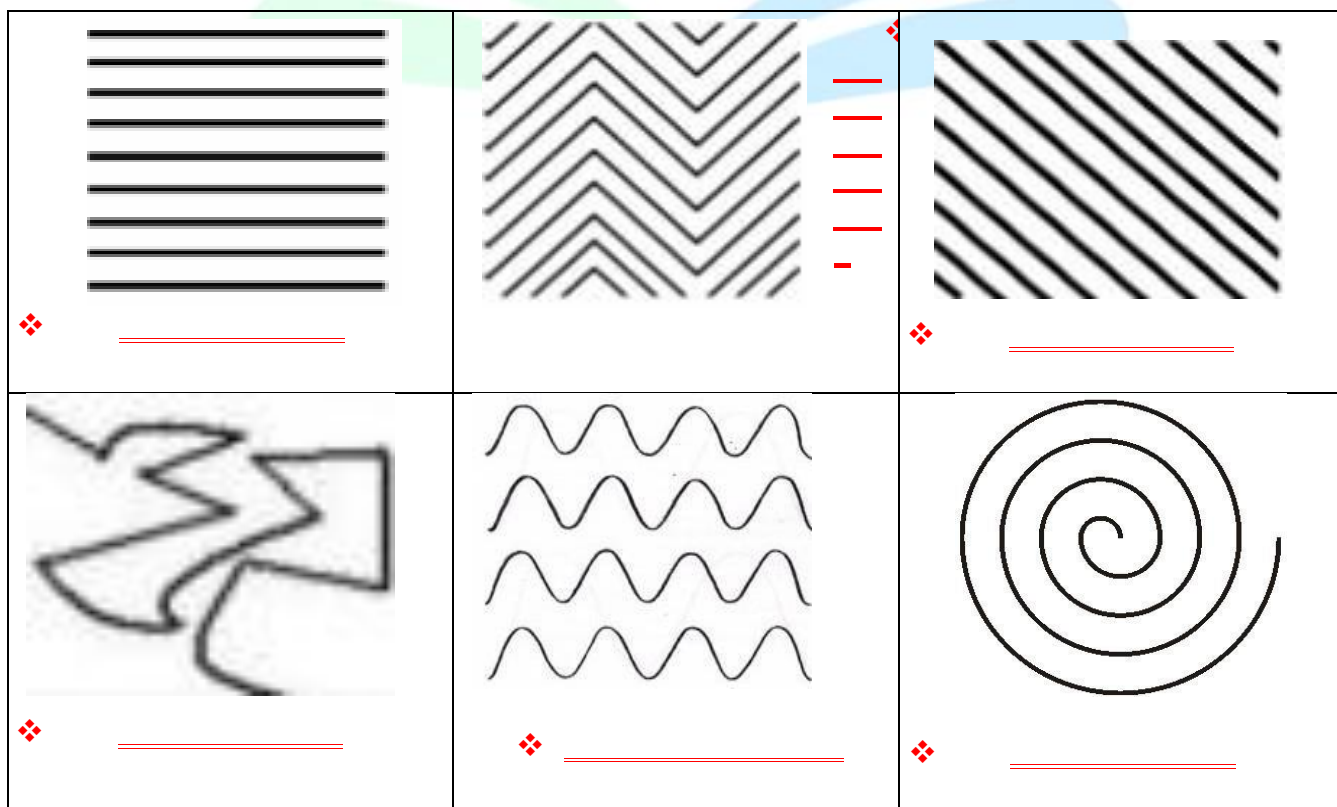
ATIVIDADE 2 - FAZENDO ARTE LINHAS RETAS

USANDO APENAS LINHAS, COMPLETE O DESENHO ABAIXO:



ATIVIDADE 3 - DESCOBRIDOR DE LINHAS

VAMOS CONHECER OS TIPOS DE LINHAS? OBSERVE OS TIPOS DE LINHAS ABAIXO E ESCREVA O NOME DE CADA UMA.



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

AGORA É SUA VEZ DE CRIAR! FAÇA UM DESENHO COMPOSTO POR LINHAS, PONTOS E LINHAS.



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

EDUCAÇÃO FÍSICA

Esta atividade deve ser lida e realizada juntamente com o responsável da criança.

TEXTO 1: [BRINCADEIRAS E JOGOS]

Olá, amiguinhos!



- Eu sou a Elô e vim dar um recado.
- Você sabia que **brincadeiras** e **jogos** são uma forma de exercício?
- Sabe por quê?
- Porque, quando brincamos, estamos nos movimentando, suando, cansando, convivendo com os coleguinhos e inventando um monte de histórias.
- Mas, vou falar algo importante!
- No final das brincadeiras e jogos, temos que lavar a mãos e, se tiver muito sujo e suado, tomar um belo de um banho!
- Tchau, amiguinhos!

ATIVIDADE 1

1. Pinte as figuras das crianças brincando e jogando.



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

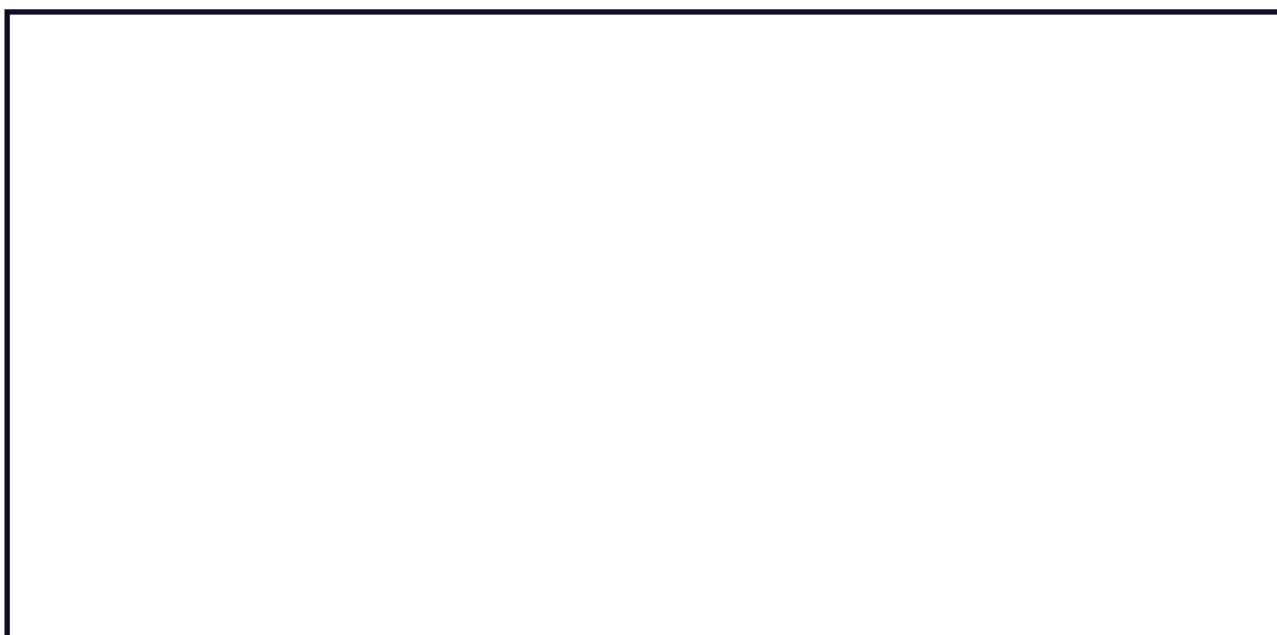
ATIVIDADE 2

1. Observando as figuras no quadrado abaixo, circule as que representam brincadeiras:



ATIVIDADE 3

Desenhe e pinte, no quadro abaixo, a brincadeira ou o jogo que você mais gosta de praticar:



Prefeitura Municipal de Senhora do Porto / MG
Secretaria Municipal de Educação
Equipe pedagógica

Texto 2

Música: ciranda, cirandinha

Ciranda, cirandinha
Vamos todos cirandar
Vamos dar a meia volta
Volta e meia, vamos dar
O anel que tu me deste
Era vidro e se quebrou
O amor que tu me tinhas
Era pouco e se acabou
Por isso Dona Chica
Entre dentro dessa roda
Diga um verso bem bonito
Diga adeus e vá-se embora



ATIVIDADE 4

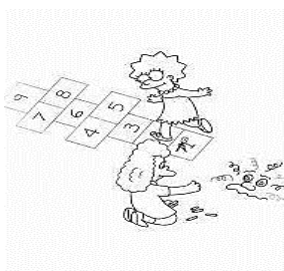
De acordo com o texto, reescreva as palavras que estão nos quadrados.

ATIVIDADE 5

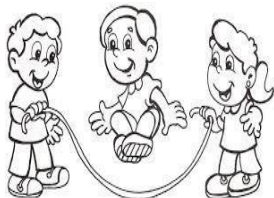
Ligue os desenhos aos nomes correspondentes.



PULAR CORDA



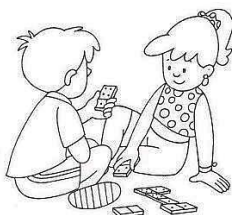
BRINCADEIRA DE RODA



JOGO DE DOMINÓ



AMARELINHA



FUTEBOL